



Teamleader = team leader

**praktický pohled na práci
vedoucího softwarové skupiny**



Levněji
Rychleji
Prodat další
servis

Bez chyb
TCO
specifikace
Akceptace



Java
Release
Dovolená
Patch
Party





Má

- Odpovědnost za tým lidí
- Odpovědnost za vytvoření díla
- Rozděluje úkoly (ne vždy)
- Povinnost koučovat

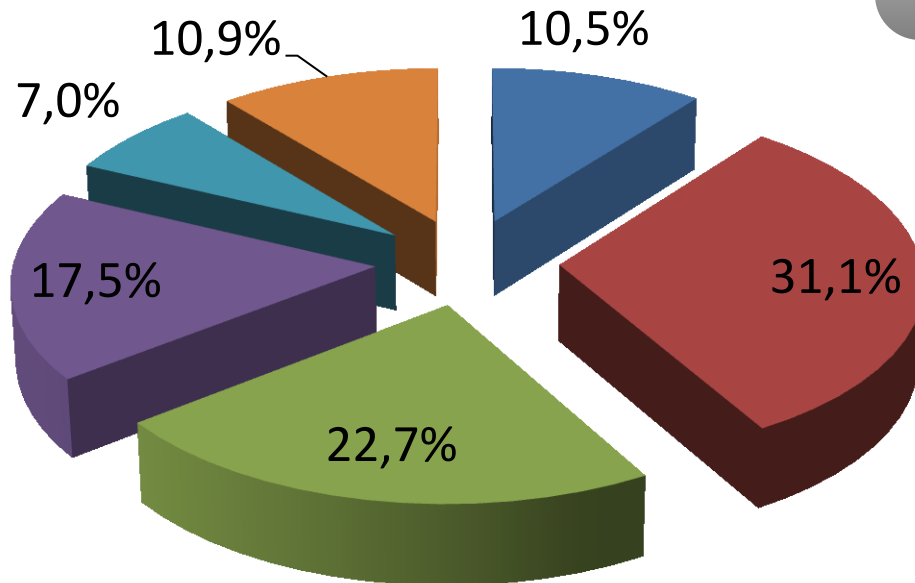


Nemá

- Rozhodovací pravomoc
- Formální autoritu
- Prostor pro odměňování a tresty
- Rozpočet



Musí spoléhat na
neformální nástroje spolupráce a vedení

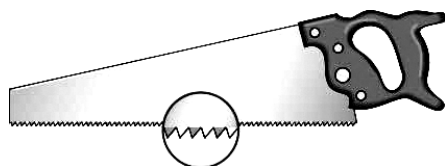


**Dobrý programátor?
Důležité ... z 10%**

- Odborné znalosti
- Schopnost řídit úkoly
- Mezilidské schopnosti
- Komunikační schopnosti
- Podpora spolupráce
- Osobnostní vlastnosti



Jaké používáte nástroje?





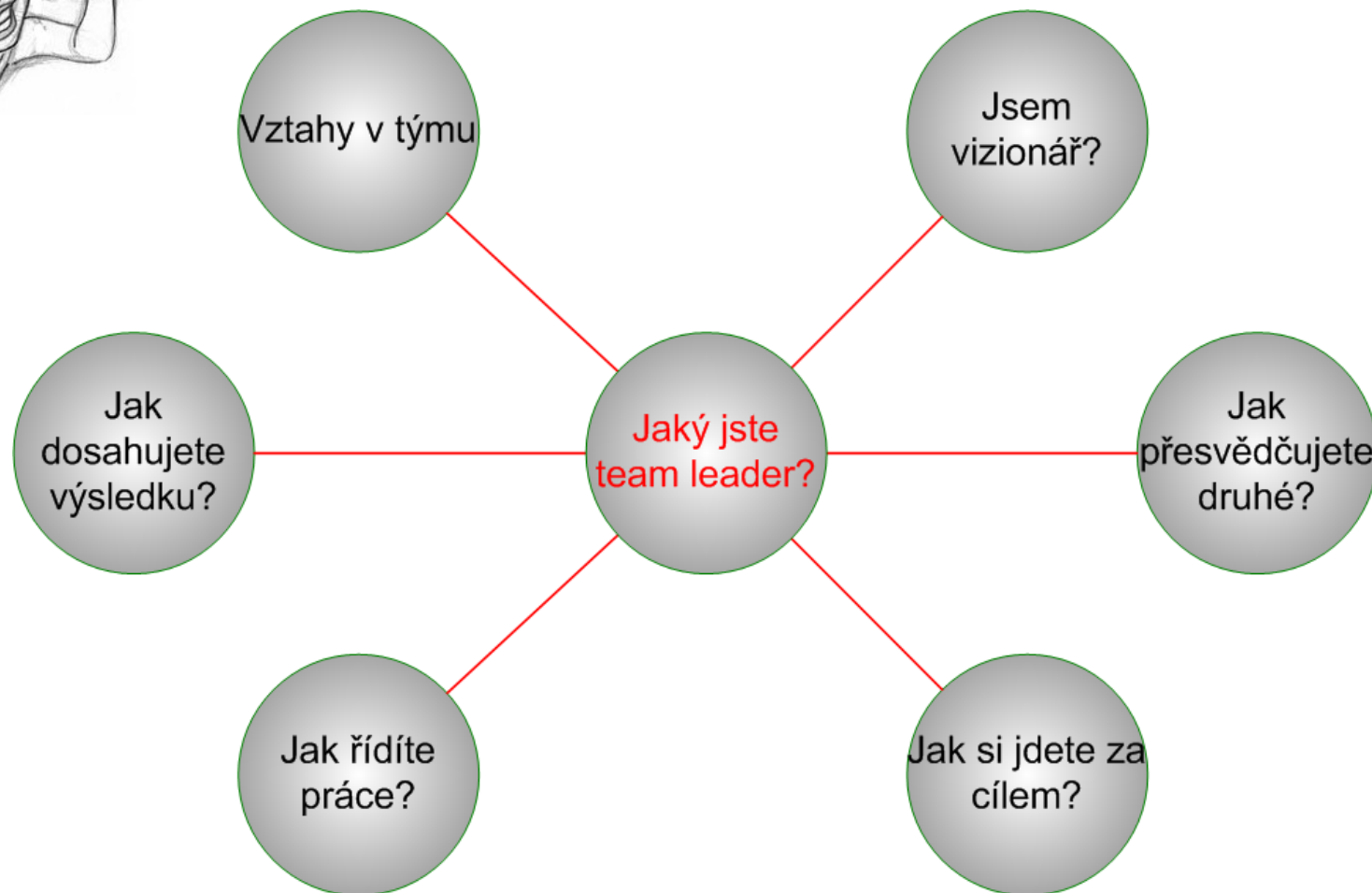
Chci k
Team



chceš změnit svět,
měň sám sebe

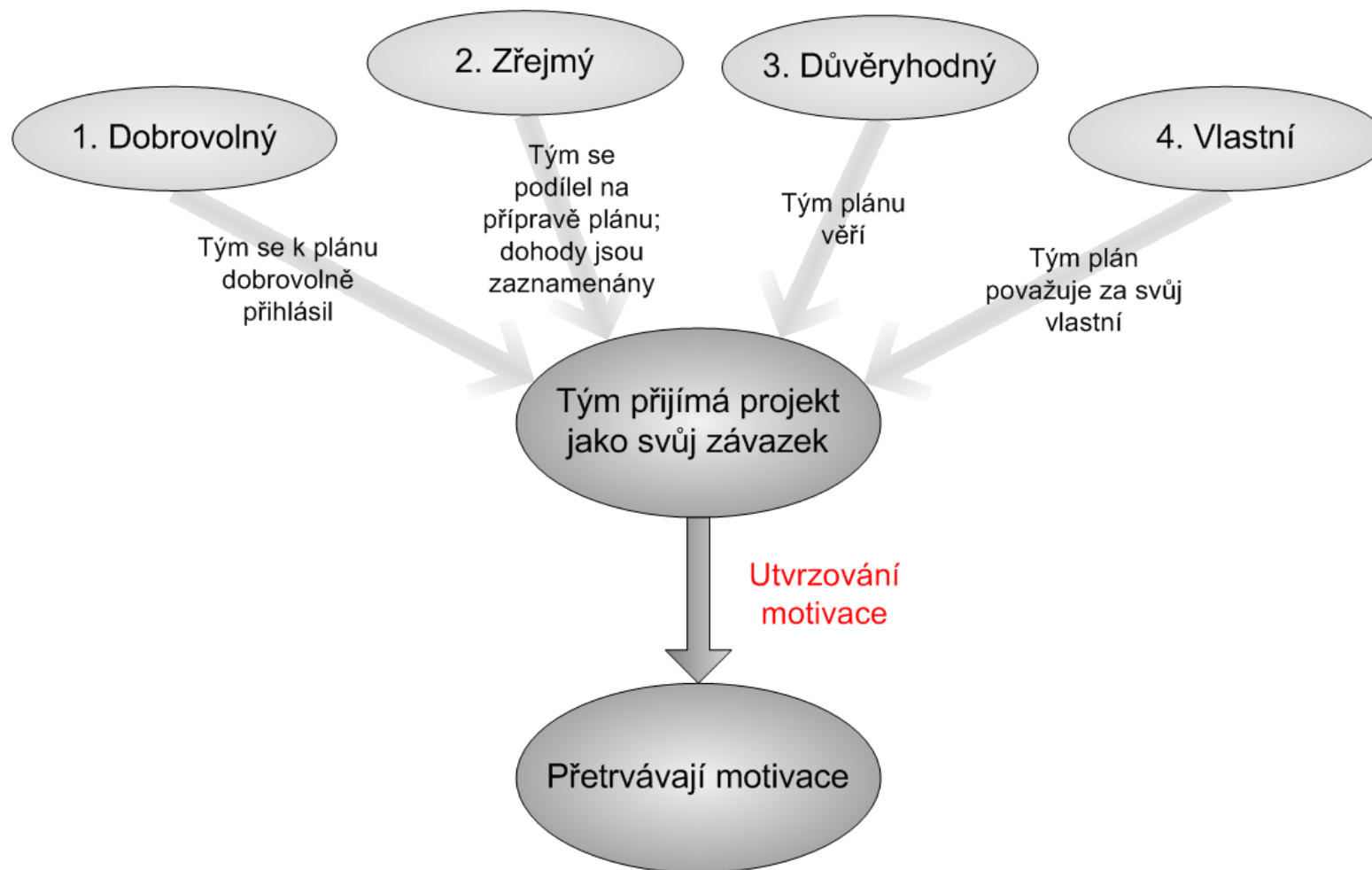


→ Rozumět ⇒ → Ovládat



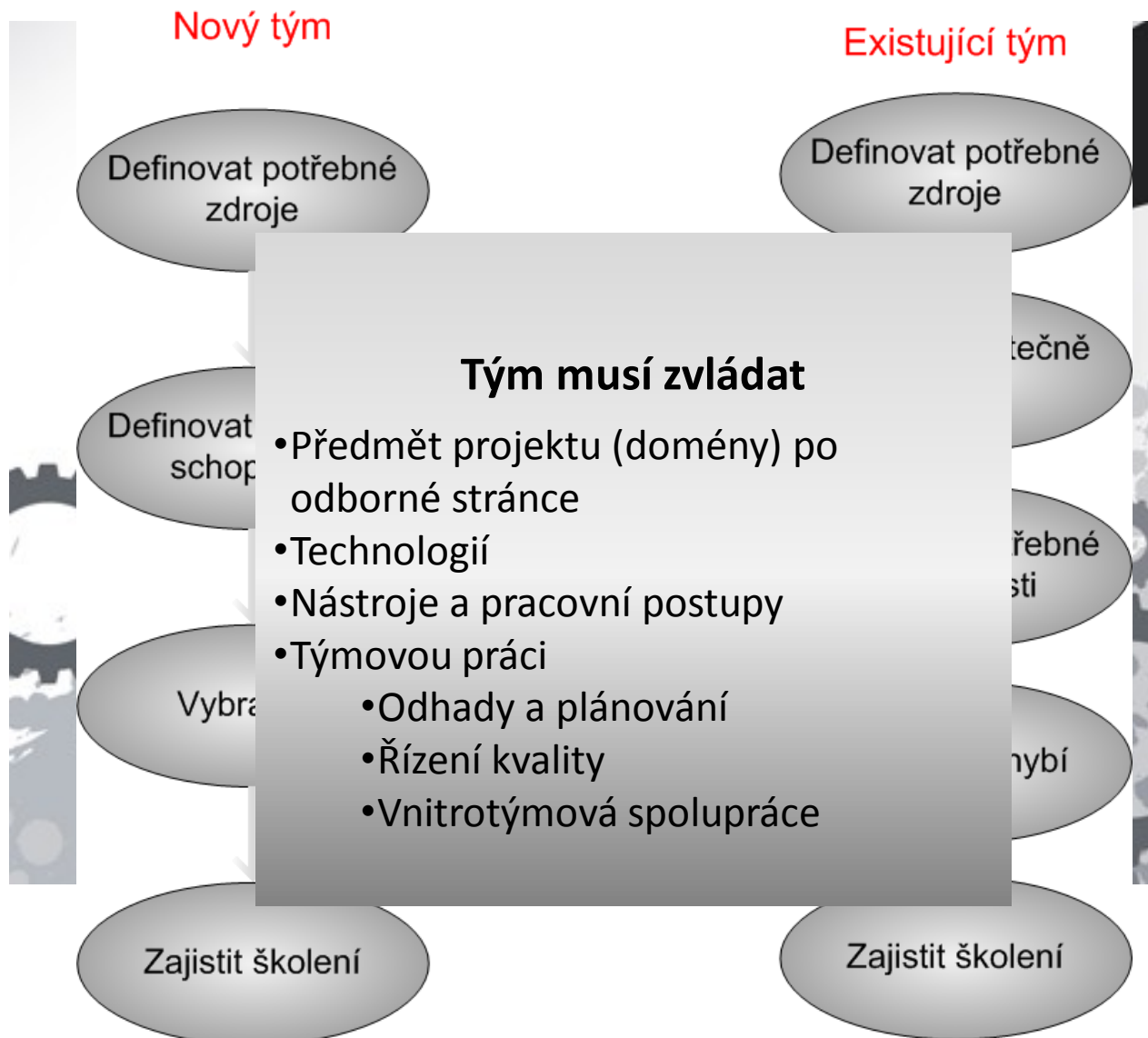
- Umět se postavit do čela
- Přijímat odpovědnost
- Motivovat – schopnost vybudit v druhých chuť a energii
- Dokázat formovat tým

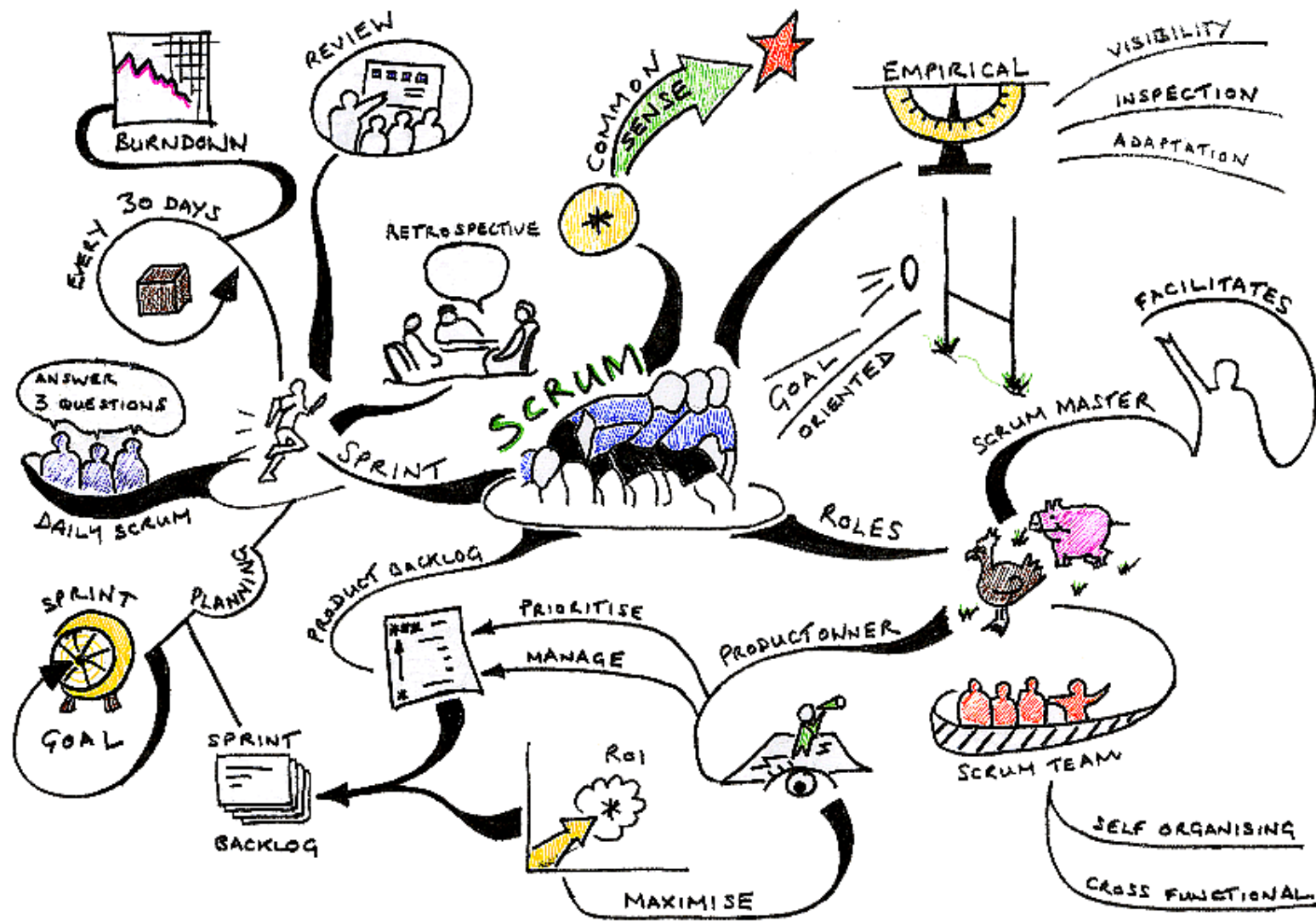




Co lidi motivuje? Více na:

<http://www.pdqm.cz/Blog/Motivace-lidi.html>





Cíl:

1. Vytvořit samočinně řízený tým

2. Z

3. U **Vytvořit samočinně řízený tým**

Vědomí odpovědnosti

Spole

Zahájit práce a motivovat tým

Jasně

Cíle, Role

Scho

Strat

Snah

Vyva

Přip

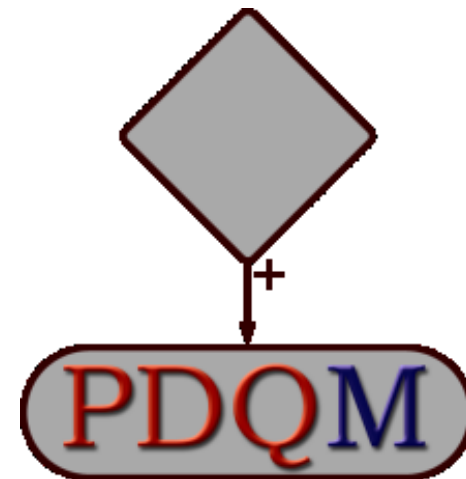
Udržet motivaci po celou dobu projektu

Řídit postup podle plánu

Udržet zaměření na cíl

Dbát na dodržování procesů

Řídit kvalitu



*Děkuji za pozornost,
Štěpán P. Nadrchal
nadrchal@pdqm.cz*

Štěpán P. Nadrchal - kouč a poradce pro softwarové týmy